**Source Code Style Guide & Conventions**

**Html**: HyperText Markup Language, o por sus siglas HTML, es un lenguaje de etiquetado para páginas web. A continuación se listan una serie de  prácticas que deben de seguirse para agilizar la lectura y comprensión del código y alcanzar paralelamente un código coherente, limpio y ordenado.

En la primera línea del código se especifica el tipo de documento. En el caso de HTML se utiliza **<!DOCTYPE html>**

HTML permite combinar mayúsculas y minúsculas en los nombres de los elementos y atributos. Sin embargo, para procurar la armonía visual se limitará solo al uso de minúsculas que resultan más limpias y sencillas de escribir. Por ejemplo, se utiliza **<body>** en lugar de **<BODY>** .

Los valores de atributos siempre estarán citados para garantizar una lectura fácil. Es necesario el uso de comillas si es que estos contienen espacios.

En el caso de las imágenes siempre se especificará alt, width y height. Siguiendo el siguiente formato:

**<img src="abc.img" alt="image name" style="width:128px;height:128px">**

**<button>** representa a un elemento visual sobre el cual se puede hacer click e interactuar con él, por ejemplo para leer más, empezar, crear cuenta, etc.

**CSS**: Cascading Style Sheets  es un lenguaje que maneja el diseño y presentación de las páginas web, el cual va de la mano con HTML que se encarga de la estructura.

Es necesario sperar las palabras de los nombres mediante el uso del guion: **.ui-section-feature {}**

**Gherkin**: Es un lenguaje de dominio específico, el cuál busca solucionar un problema concreto, la comunicación entre los negocios y la parte técnica al trabajar con Behavior Driven Development (BBD).

En busca de una buena práctica, se ocuparon los saltos de línea para mejorar el orden de los diversos tipos de escenarios y diferenciarlos de forma más óptima.